



PROIZVODNI KATALOG

GODINA 2025.



Edukativni alati

CrossNet j.d.o.o.

andrija.ljubicic@crossnet.hr

sanelatlj@gmail.com

WWW.CROSSNET.HR

MOB: 098 878 972

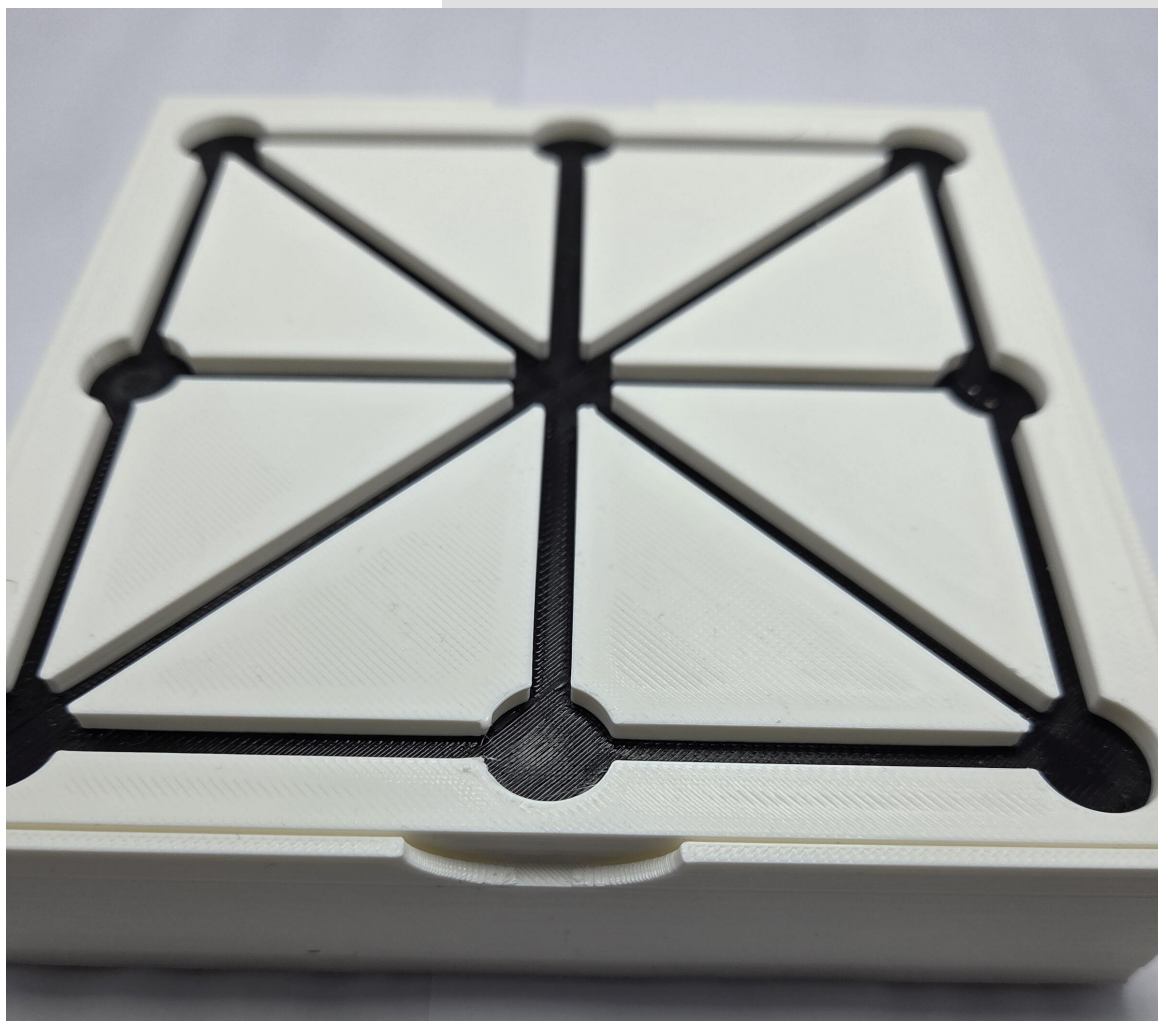
EDUKATIVNI ALATI ZA NASTAVU POVIJESTI

TRI U NIZU

Nastavna cjelina: Rimski svijet (5. razred)

Ova jednostavna, ali genijalna misaona igra bila je poznata još u doba starog Rima, gdje su je djeca i odrasli igrali urezujući mrežu na kamene ploče i puteve. Danas, "Tri u nizu" nudi izvrstan uvod u rimsku svakodnevicu, dječju igru i društveni život. U nastavi povijesti koristi se kako bi učenici doživjeli da su igre bile prisutne i u antičkom vremenu, povezujući današnju zabavu s rimskim nasljeđem.

20 €



EDUKATIVNI ALATI ZA NASTAVU POVIJESTI



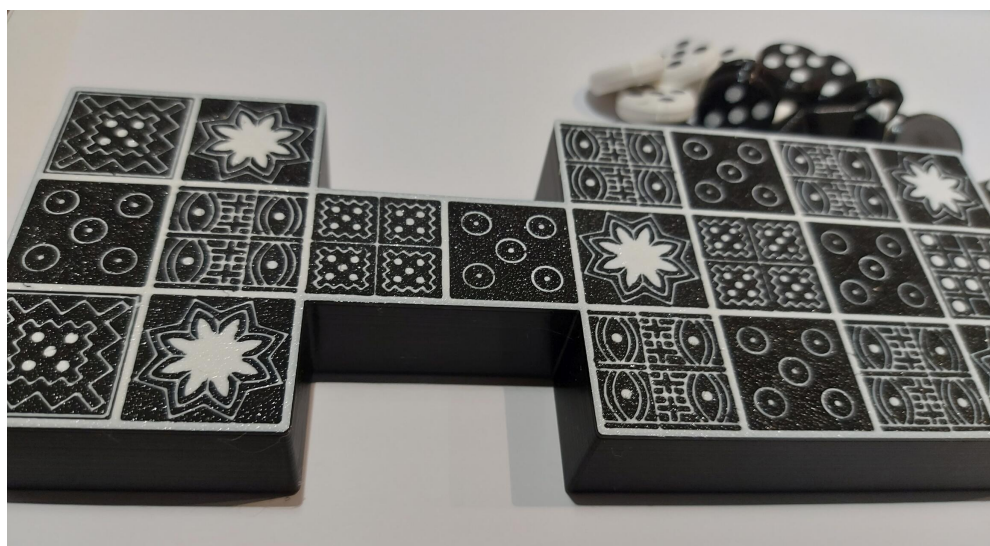
MEHEN

Nastavna cjelina: Prve civilizacije (5. razred)

Mehen je egipatska igra stara preko 5000 godina, koja simbolizira zmiju koja štiti boga Sunca Ra. Igrala se na spiralnoj ploči, a igrači su se natjecali u putovanju kroz zmijino tijelo. U nastavi se može koristiti kako bi učenici doživjeli duhovni svijet Egipćana, njihove simbole i vjerovanja, povezujući igru s pojmovima poput zagrobnog života i religije.

20 €

EDUKATIVNI ALATI ZA NASTAVU POVIJESTI



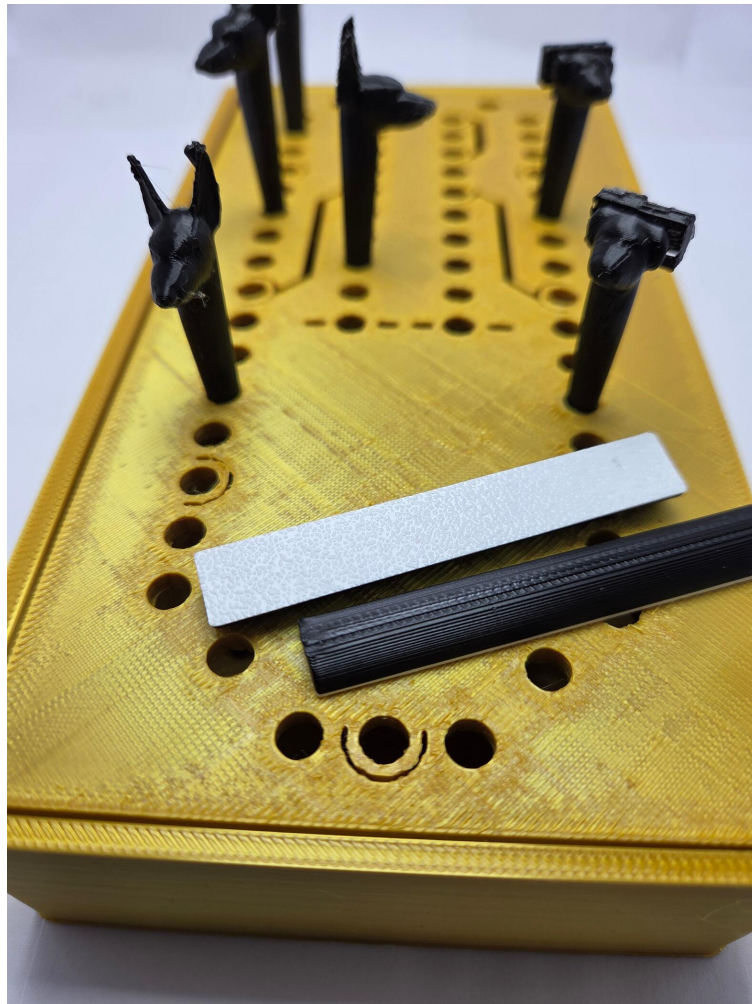
KRALJEVSKA IGRA IZ URA

Nastavna cjelina: Prve civilizacije (5. razred)

Igra koja potječe iz drevne Mezopotamije i grada Ura, otkriva bogat kulturni i religijski život Sumerana. Igrala se na ploči s kvadratnim poljima i koristila kombinaciju sreće i strategije. Idealna je za nastavu o Prvim civilizacijama, jer učenici kroz igru doživljavaju urbani život, vjerovanja i svakodnevicu rane povijesti.

20€

EDUKATIVNI ALATI ZA NASTAVU POVIJESTI

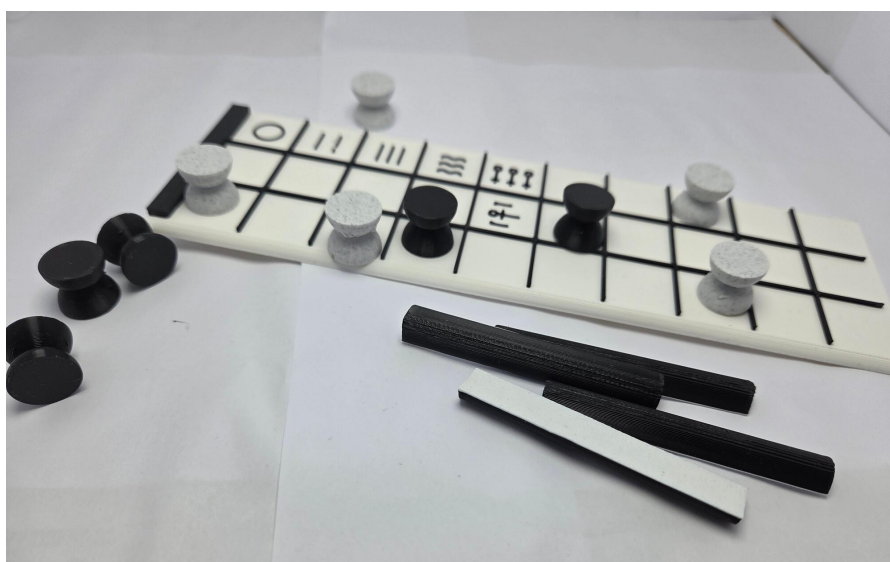
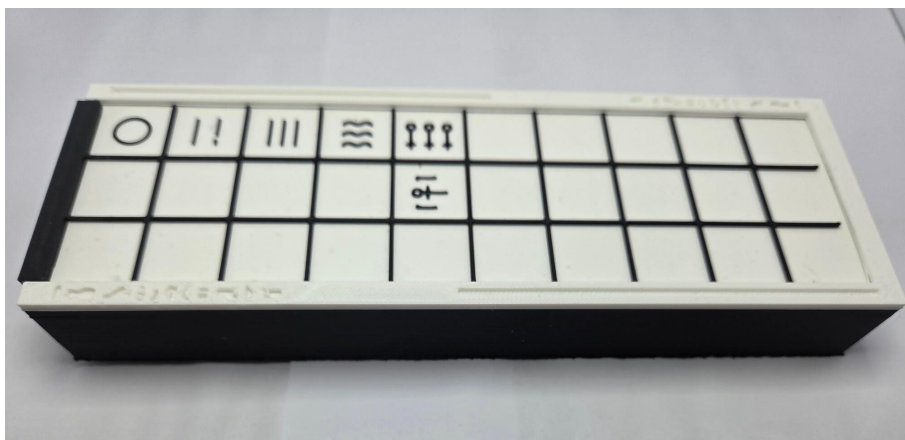


PSI I ŠAKALI

Igra Psi i šakali idealna je za temu Stari Egipat u 5. razredu. Učenici kroz nju doživljavaju arheološke nalaze, svakodnevni život elite i duhovna vjerovanja Egipćana. Igranje ove igre omogućuje povezivanje apstraktnih sadržaja iz udžbenika s konkretnim, opipljivim i zabavnim povijesnim kontekstom.

20€

SENET



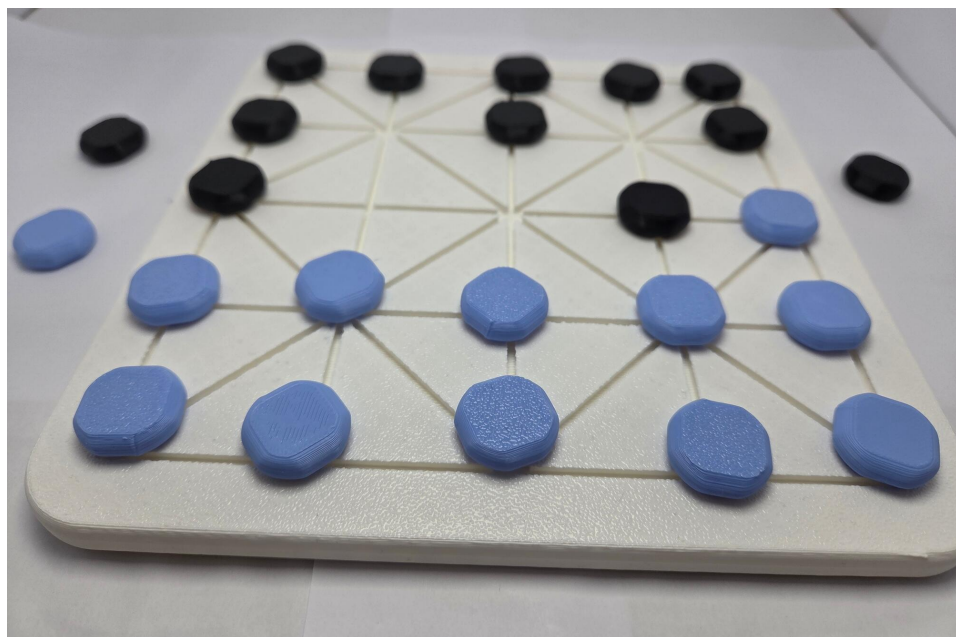
Nastavna cjelina: Prve civilizacije (5. razred)

Senet je jedna od najstarija poznata društvena igra na svijetu, pronađena u grobnicama faraona. Egipćani su vjerovali da Senet simbolizira putovanje duše kroz zagrobni svijet, a igrala se i u svakodnevicu. Učitelji povijesti mogu koristiti Senet kako bi prikazali društveni status, vjerovanja i svakodnevni život starih Egipćana – kroz igru koja potiče strategiju i simboličko razmišljanje.

DAMA



AQARQAEA



Nastavna cjelina: Arapi i islam (6. razred)

Ove igre bile su vrlo popularne u islamskom svijetu, a proširile su se u Europu preko Španjolske. Pokazuju kulturni utjecaj Arapa i bogatu tradiciju misaonih igara. Učenici kroz igru upoznaju kulturnu razmjenu, širenje islama i svakodnevicu islamskog društva, a pritom razvijaju logičko mišljenje i strategiju.

20 €

ZVONA NAD OSIJEKOM



Nastavna cjelina: Europa i islamski svijet (6. razred)

Smještena u doba osmanske prijetnje i habsburške obrane, ova igra prikazuje obranu Osijeka i života pod stalnom opasnošću. Idealna za obradu odnosa između kršćanskog i islamskog svijeta, prikazuje utvrde, vojne pohode i stratešku važnost Slavonije u 16. stoljeću. Lokalna povijest tako postaje opipljiva i zanimljiva.

KRALJEVSTVO KUGE

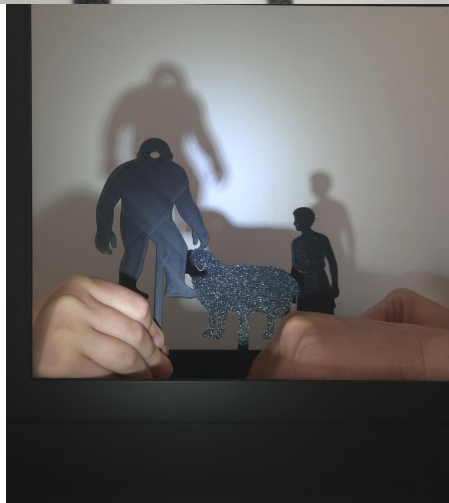


Nastavna cjelina: Srednji vijek – svakodnevni život (6. razred)

Ova edukativna igra vodi učenike kroz strahote srednjeg vijeka: kugu, inkviziciju, seljačke bune i vjerovanja tog vremena. Učenici preuzimaju uloge stanovnika koji pokušavaju preživjeti i pobjeći u sigurnost. Igra omogućuje doživljaj srednjovjekovnog društva, njegova slojevitost i izazove – kroz emociju, rizik i povijesnu priču.

ODISEJ I KIKLOP POLIFEM

kazalište sjena



Nastavna cjelina: Grčki svijet (peti razred)

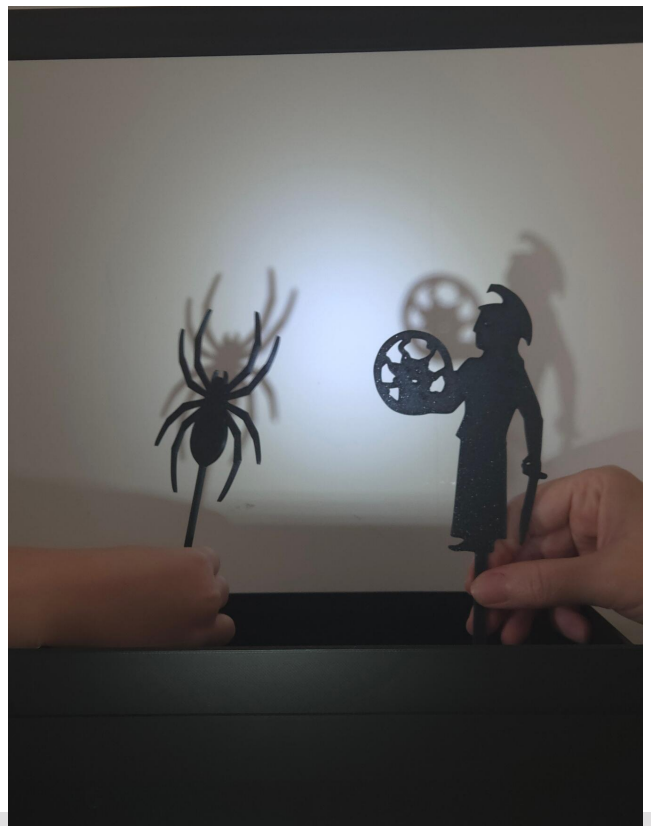
Oživite stare grčke mitove na poseban način uz kazalište sjena! Učenici se pretvaraju u male glumce i pripovjedače, a klasična priča o domišljatom Odiseju i strašnom Kiklopu Polifemu postaje interaktivna i nezaboravna.

KERBERI- čuvari podzemlja kazalište sjena



Nastavna cjelina: Grčki svijet (peti razred)
Prateći Herkula u njegovom posljednjem, dvanaestom zadatku – donošenju strašnog čuvara podzemlja na svjetlo dana – učenici kroz igru upoznaju svijet grčke mitologije.

ARAHNA- mit o nastanku pauka kazalište sjena

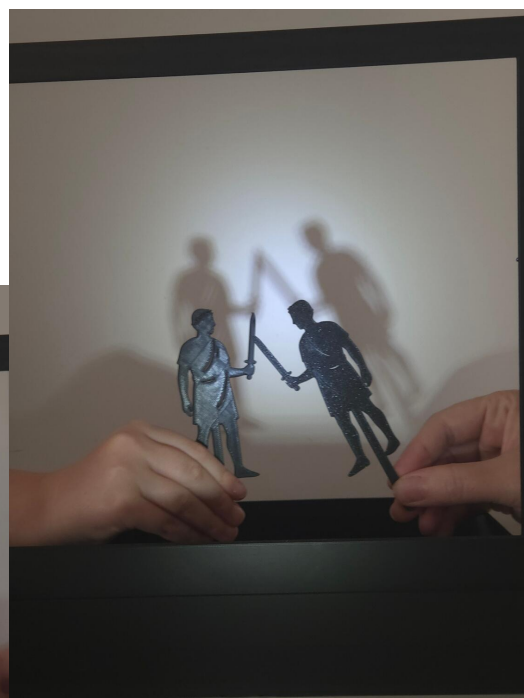
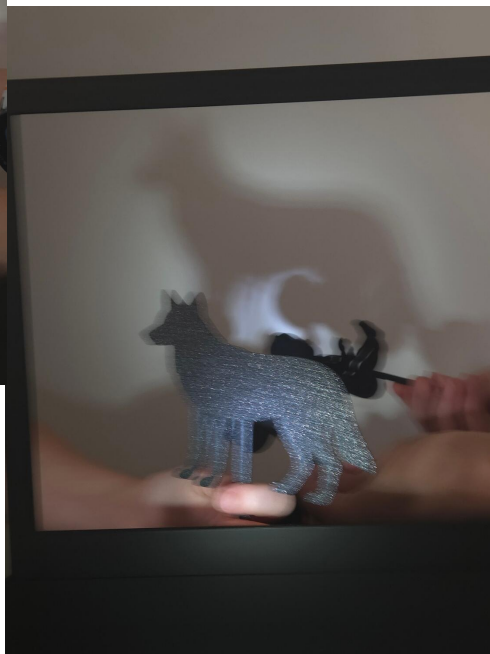


Nastavna cjelina: Grčki svijet (peti razred)

Mit o nadmetanju u tkanju između smrtnice i božice, o ponosu, kazni i preobrazbi u pauka, vodi učenike u svijet simbolike i vrijednosti antičke Grčke.

LEGENDA O NASTANKU RIMA

kazalište sjena

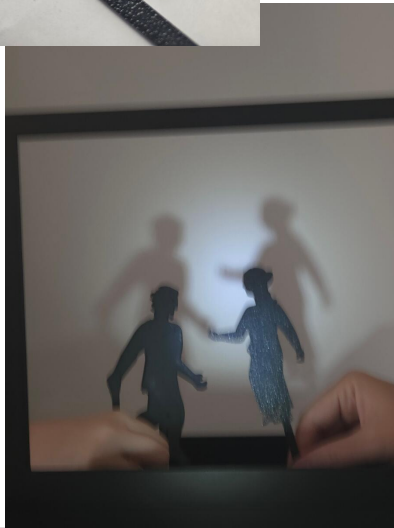
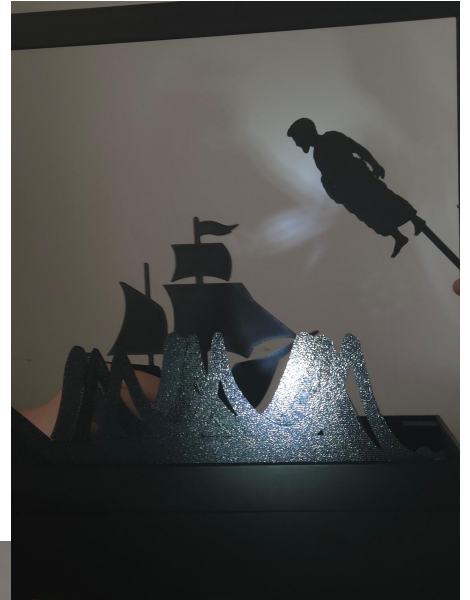


Nastavna cjelina: Grčki svijet (peti razred)

Ova legenda vodi učenike u rane dane rimske povijesti – od ostavljanja blizanaca u košari na rijeci Tibar, preko odgoja uz vučicu, sve do sukoba koji je završio osnutkom vječnoga grada.

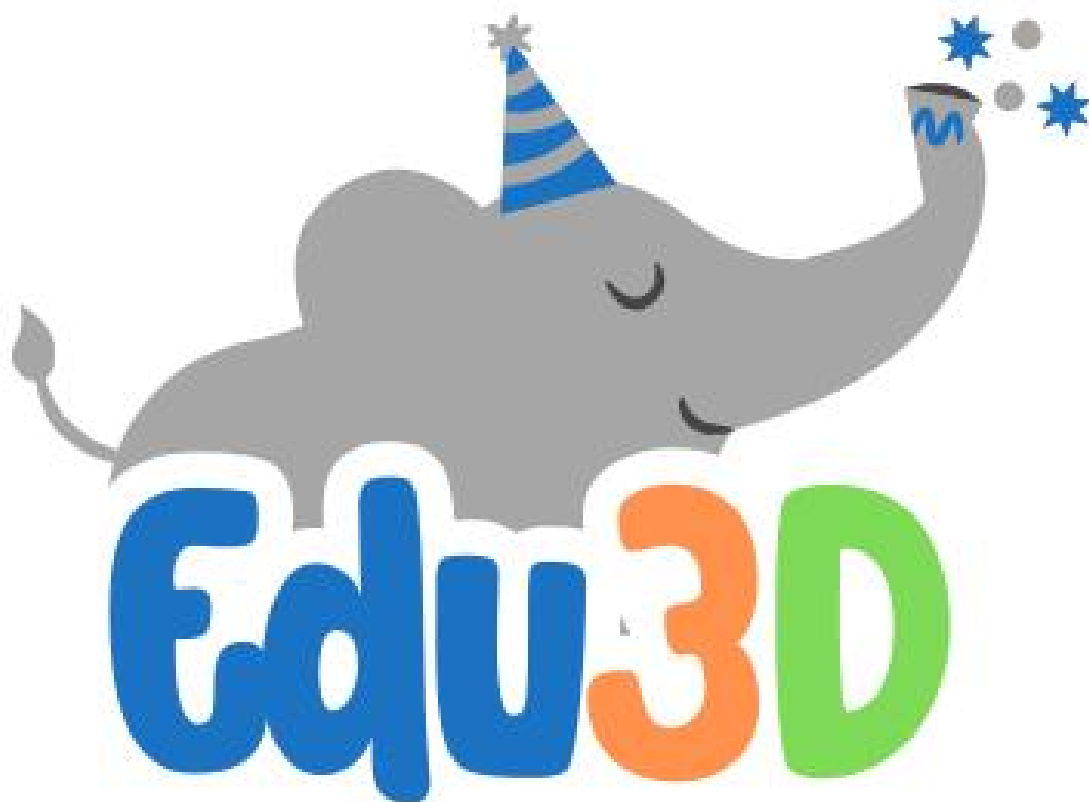
MINOTAUR

kazalište sjena



Nastavna cjelina: Grčki svijet (peti razred)

Ova legenda vodi učenike u rane dane rimske povijesti – od ostavljanja blizanaca u košari na rijeci Tibar, preko odgoja uz vučicu, sve do sukoba koji je završio osnutkom vječnoga grada.



Edukativni alati

CrossNet j.d.o.o.

GODINA 2025.